

Кузнечный стол · начни здесь

1. В комплекте: 2 рецептов, 0 карточек действий, 6 ресурсных жетонов. Поле включено; для действий со состояниями добавлены бирки.
2. Для семьи, 1–4 игрока. Начните с 6 карточек. Печатайте A4 при 100%, без подгонки. Жетоны 25 мм подходят к вашим 3D-полям. Бумажные сундуки и миниатюры печатаются отдельно в 20 или 25 мм.
3. Породы дерева и цвета объединены: одна лодка, доски, шерсть и кровать. Лодка с сундуком — отдельный предмет. Материал инструментов и сырые продукты сохраняют своё значение.
4. Режим обучения: положи карточку рецепта рядом со станцией, собери схему из жетонов и возьми указанный результат. Выбрали один удобный материал из допустимых вариантов. Всего 100 разных преобразований, без повторов по станциям.
5. Викторина: вопросы положите игрокам, открытые рецепты — ведущему. За предмет и число получи 2 очка, только за предмет — 1. После 6 ходов сравните очки или вместе наберите 9 из 12.
6. После каждого хода верните ресурсы и результат на склад. Это полный многоразовый запас для одного задания за раз. Для одновременной игры распечатайте отдельный склад каждому игроку.
7. Печь, плавильная печь и коптильня: в учебном ходе положи уголь в ячейку топлива и верни после задания. Один жетон здесь не означает расход одного угля в Minecraft. Костру отдельное топливо на каждую порцию не нужно.
8. У наковальни, чар, карт и зелий есть состояния: используй прилагаемые бирки. Условные цены опыта и вероятность компостера подписаны как настольные упрощения. Точные рецепты всей Java 1.21.1 остаются в полной библиотеке.

Кузнечный стол

Шаблон + основа + добавка. Чары и другие свойства основы нужно сохранить.



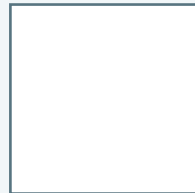
Шаблон



Основа



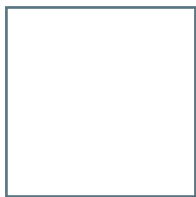
Добавка



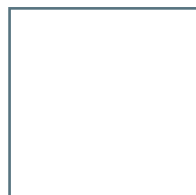
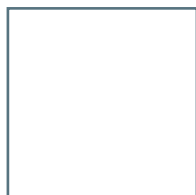
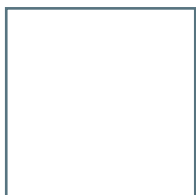
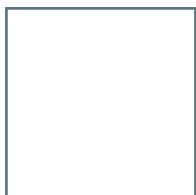
Результат

Игровые жетоны 25 × 25 мм. Печатай при 100%, без подгонки.

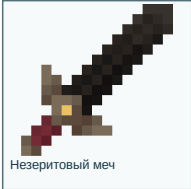
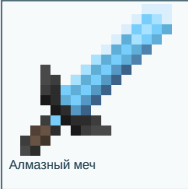
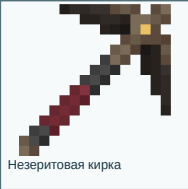
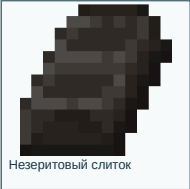
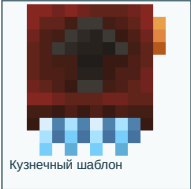
СКЛАД



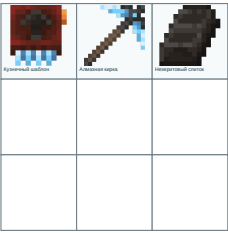
ГОТОВО / ЗАКАЗЫ



После раунда возвращай жетоны на склад. Расход, опыт и случайность станций задаёт выбранный режим игры.

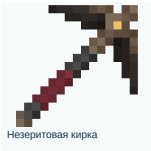


C095 · Кузнечный стол



Кузнечный шаблон ×1
Алмазная кирка ×1
Незеритовый слиток ×1

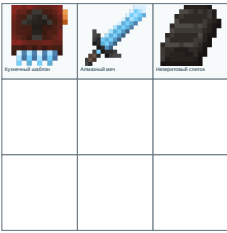
Шаблон → основа → добавка.



Незеритовая кирка ×1

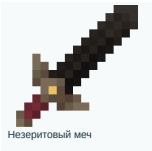
Свойства основы сохраняются.

C096 · Кузнечный стол



Кузнечный шаблон ×1
Алмазный меч ×1
Незеритовый слиток ×1

Шаблон → основа → добавка.



Незеритовый меч ×1

Свойства основы сохраняются.