

Семейные 100 · начни здесь

1. В комплекте: 100 рецептов, 13 карточек действий, 324 ресурсных жетонов. Поле включено; для действий со состояниями добавлены бирки.
2. Для семьи, 1–4 игрока. Начните с 6 карточек. Печатайте A4 при 100%, без подгонки. Жетоны 25 мм подходят к вашим 3D-полям. Бумажные сундуки и миниатюры печатаются отдельно в 20 или 25 мм.
3. Породы дерева и цвета объединены: одна лодка, доски, шерсть и кровать. Лодка с сундуком — отдельный предмет. Материал инструментов и сырые продукты сохраняют своё значение.
4. Режим обучения: положи карточку рецепта рядом со станцией, собери схему из жетонов и возьми указанный результат. Выбрали один удобный материал из допустимых вариантов. Всего 100 разных преобразований, без повторов по станциям.
5. Викторина: вопросы положите игрокам, открытые рецепты — ведущему. За предмет и число получи 2 очка, только за предмет — 1. После 6 ходов сравните очки или вместе наберите 9 из 12.
6. После каждого хода верните ресурсы и результат на склад. Это полный многоразовый запас для одного задания за раз. Для одновременной игры распечатайте отдельный склад каждому игроку.
7. Печь, плавильная печь и коптильня: в учебном ходе положи уголь в ячейку топлива и верни после задания. Один жетон здесь не означает расход одного угля в Minecraft. Костру отдельное топливо на каждую порцию не нужно.
8. У наковальни, чар, карт и зелий есть состояния: используй прилагаемые бирки. Условные цены опыта и вероятность компостера подписаны как настольные упрощения. Точные рецепты всей Java 1.21.1 остаются в полной библиотеке.

Верстак

Расположи ингредиенты в сетке 3 × 3. Пустые клетки тоже важны.



--

Результат

Игровые жетоны 25 × 25 мм. Печатай при 100%, без подгонки.

СКЛАД

--	--	--	--	--	--

ГОТОВО / ЗАКАЗЫ

--	--	--	--	--	--

После раунда возвращай жетоны на склад. Расход, опыт и случайность станций задаёт выбранный режим игры.

Печь

Сырьё + топливо → готовый предмет. Топливо кладут в отдельную ячейку.



Ингредиент



Результат



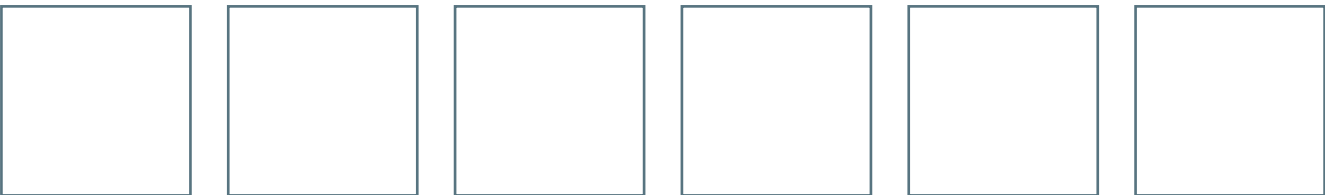
Топливо

Игровые жетоны 25 × 25 мм. Печатай при 100%, без подгонки.

СКЛАД



ГОТОВО / ЗАКАЗЫ



После раунда возвращай жетоны на склад. Расход, опыт и случайность станций задаёт выбранный режим игры.

Плавильная печь

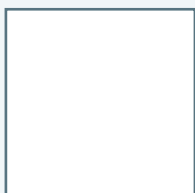
Руды, сырой металл и металлическое снаряжение. Пищу здесь не готовят.



Ингредиент



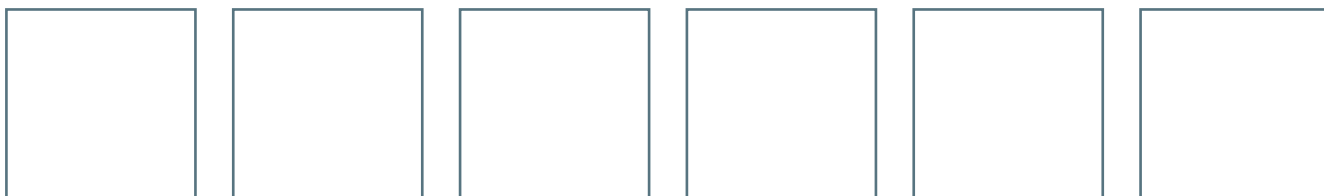
Результат



Топливо

Игровые жетоны 25 × 25 мм. Печатай при 100%, без подгонки.

СКЛАД



ГОТОВО / ЗАКАЗЫ



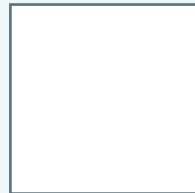
После раунда возвращай жетоны на склад. Расход, опыт и случайность станций задаёт выбранный режим игры.

Коптильня

Приготовление пищи. Топливо отдельно от ингредиента.



Ингредиент



Результат



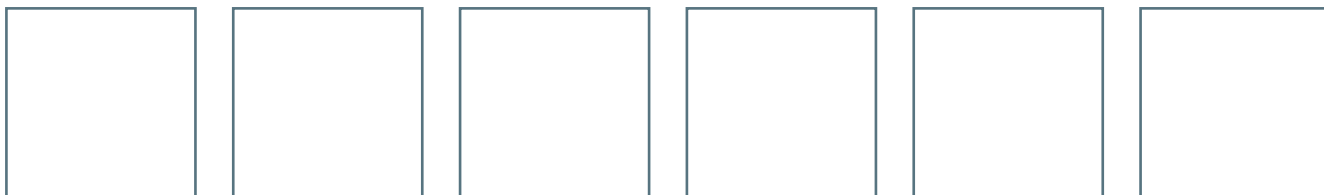
Топливо

Игровые жетоны 25 × 25 мм. Печатай при 100%, без подгонки.

СКЛАД



ГОТОВО / ЗАКАЗЫ



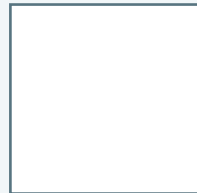
После раунда возвращай жетоны на склад. Расход, опыт и случайность станций задаёт выбранный режим игры.

Костёр

Еда готовится на зажжённом костре. Дополнительное топливо для каждой порции не нужно.



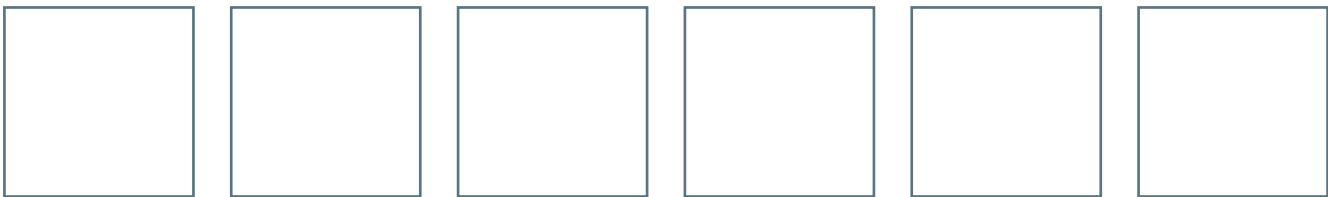
Ингредиент



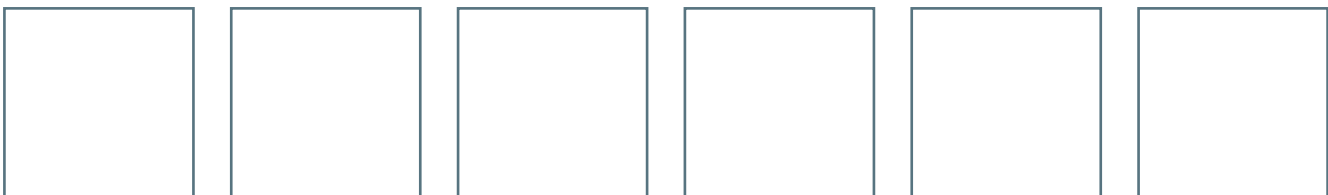
Результат

Игровые жетоны 25 × 25 мм. Печатай при 100%, без подгонки.

СКЛАД



ГОТОВО / ЗАКАЗЫ



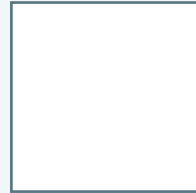
После раунда возвращай жетоны на склад. Расход, опыт и случайность станций задаёт выбранный режим игры.

Камнерез

Один строительный материал превращается в выбранную форму.



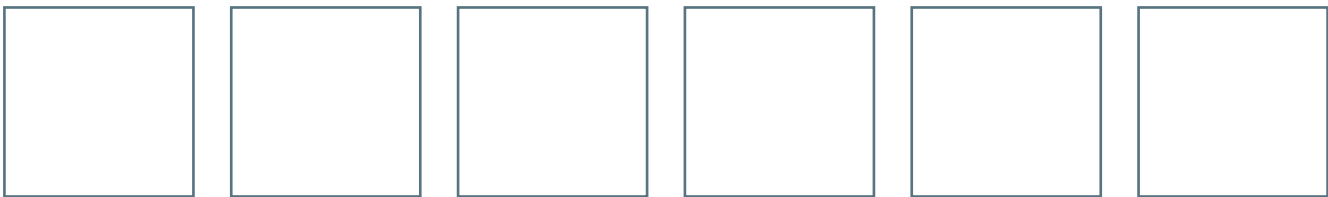
Ингредиент



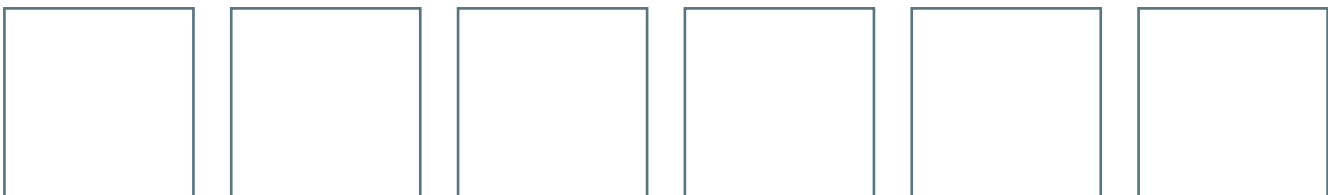
Результат

Игровые жетоны 25 × 25 мм. Печатай при 100%, без подгонки.

СКЛАД



ГОТОВО / ЗАКАЗЫ



После раунда возвращай жетоны на склад. Расход, опыт и случайность станций задаёт выбранный режим игры.

Кузнечный стол

Шаблон + основа + добавка. Чары и другие свойства основы нужно сохранить.



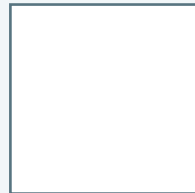
Шаблон



Основа



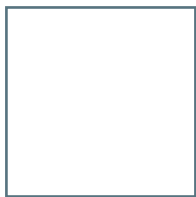
Добавка



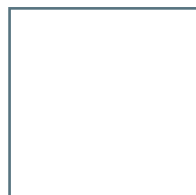
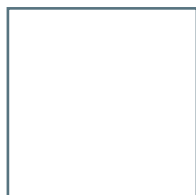
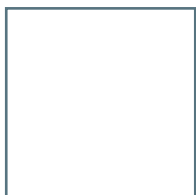
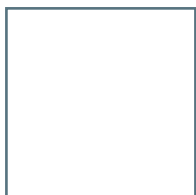
Результат

Игровые жетоны 25 × 25 мм. Печатай при 100%, без подгонки.

СКЛАД



ГОТОВО / ЗАКАЗЫ



После раунда возвращай жетоны на склад. Расход, опыт и случайность станций задаёт выбранный режим игры.

Наковальня

Ремонт, объединение совместимых чар и переименование. Цена зависит от истории предмета.



Предмет



Добавка



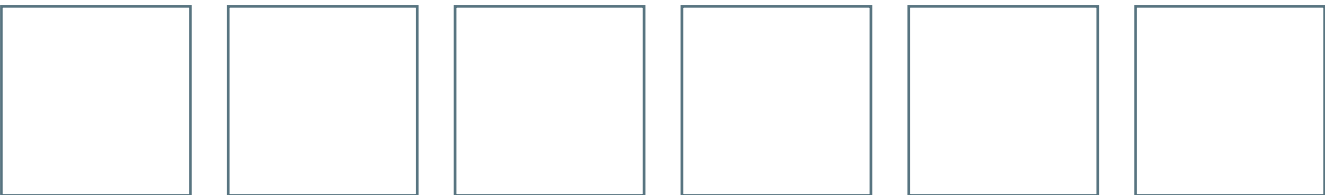
Результат

Игровые жетоны 25 × 25 мм. Печатай при 100%, без подгонки.

СКЛАД



ГОТОВО / ЗАКАЗЫ



После раунда возвращай жетоны на склад. Расход, опыт и случайность станций задаёт выбранный режим игры.

Точило

Ремонт и снятие обычных чар; проклятия остаются.



Предмет



Добавка



Результат

Игровые жетоны 25 × 25 мм. Печатай при 100%, без подгонки.

СКЛАД

--	--	--	--	--	--

ГОТОВО / ЗАКАЗЫ

--	--	--	--	--	--

После раунда возвращай жетоны на склад. Расход, опыт и случайность станций задаёт выбранный режим игры.

Ткацкий станок

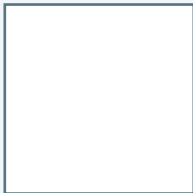
Флаг + краситель + необязательный шаблон узора.



Флаг



Краситель



Узор



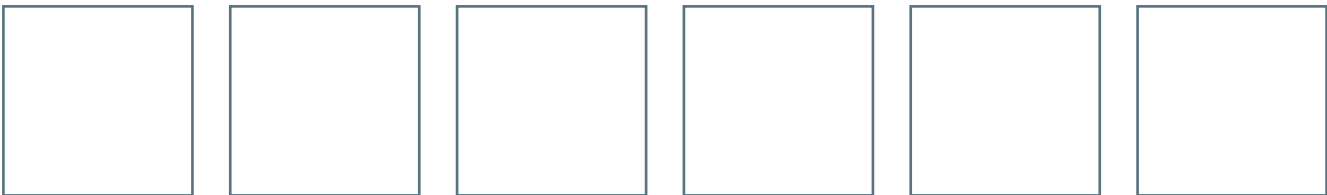
Результат

Игровые жетоны 25 × 25 мм. Печатай при 100%, без подгонки.

СКЛАД



ГОТОВО / ЗАКАЗЫ



После раунда возвращай жетоны на склад. Расход, опыт и случайность станций задаёт выбранный режим игры.

Стол картографа

Карта + бумага, пустая карта или стеклянная панель.



Предмет



Добавка



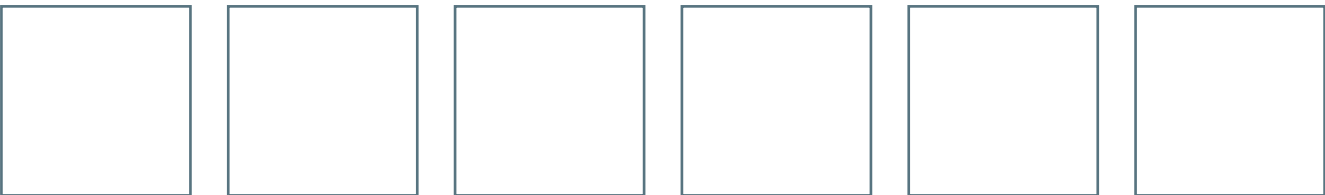
Результат

Игровые жетоны 25 × 25 мм. Печатай при 100%, без подгонки.

СКЛАД



ГОТОВО / ЗАКАЗЫ



После раунда возвращай жетоны на склад. Расход, опыт и случайность станций задаёт выбранный режим игры.

Зельеварка

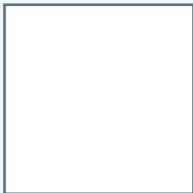
Ингредиент сверху, до трёх бутылочек снизу. Огненный порошок — отдельное топливо.



Ингредиент



Топливо



Бутылочка



Бутылочка



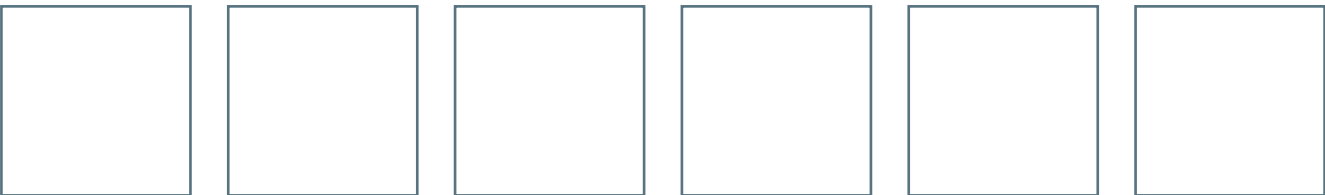
Бутылочка

Игровые жетоны 25 × 25 мм. Печатай при 100%, без подгонки.

СКЛАД



ГОТОВО / ЗАКАЗЫ



После раунда возвращай жетоны на склад. Расход, опыт и случайность станций задаёт выбранный режим игры.

Чародейский стол

Предмет + лазурит и опыт. Возможные чары зависят от предмета и окружения.



Предмет



Добавка



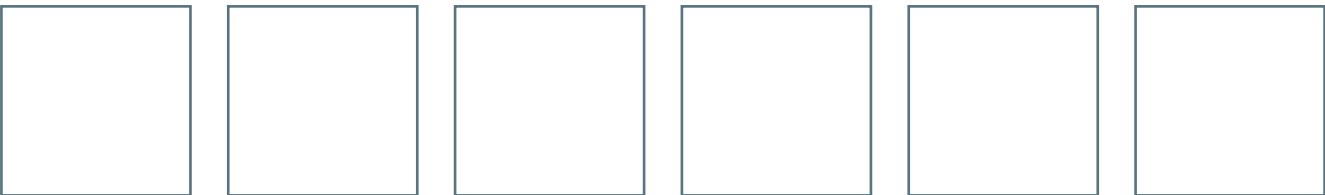
Результат

Игровые жетоны 25 × 25 мм. Печатай при 100%, без подгонки.

СКЛАД



ГОТОВО / ЗАКАЗЫ



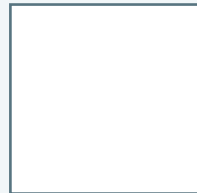
После раунда возвращай жетоны на склад. Расход, опыт и случайность станций задаёт выбранный режим игры.

Компостер

Растительные предметы могут повышать уровень компоста. Готовый компост даёт костную муку.



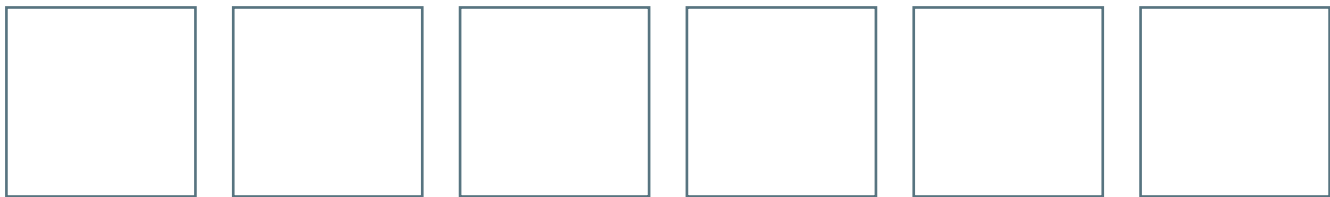
Ингредиент



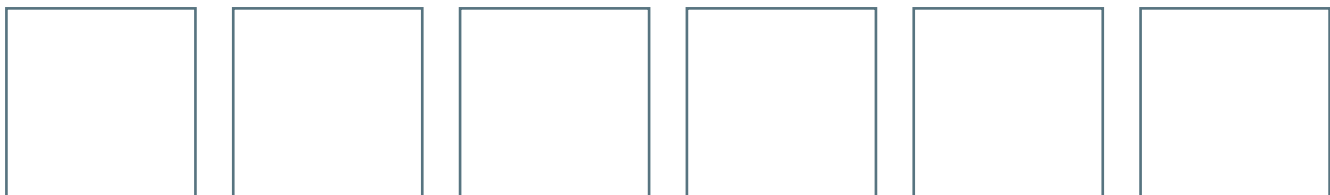
Результат

Игровые жетоны 25 × 25 мм. Печатай при 100%, без подгонки.

СКЛАД

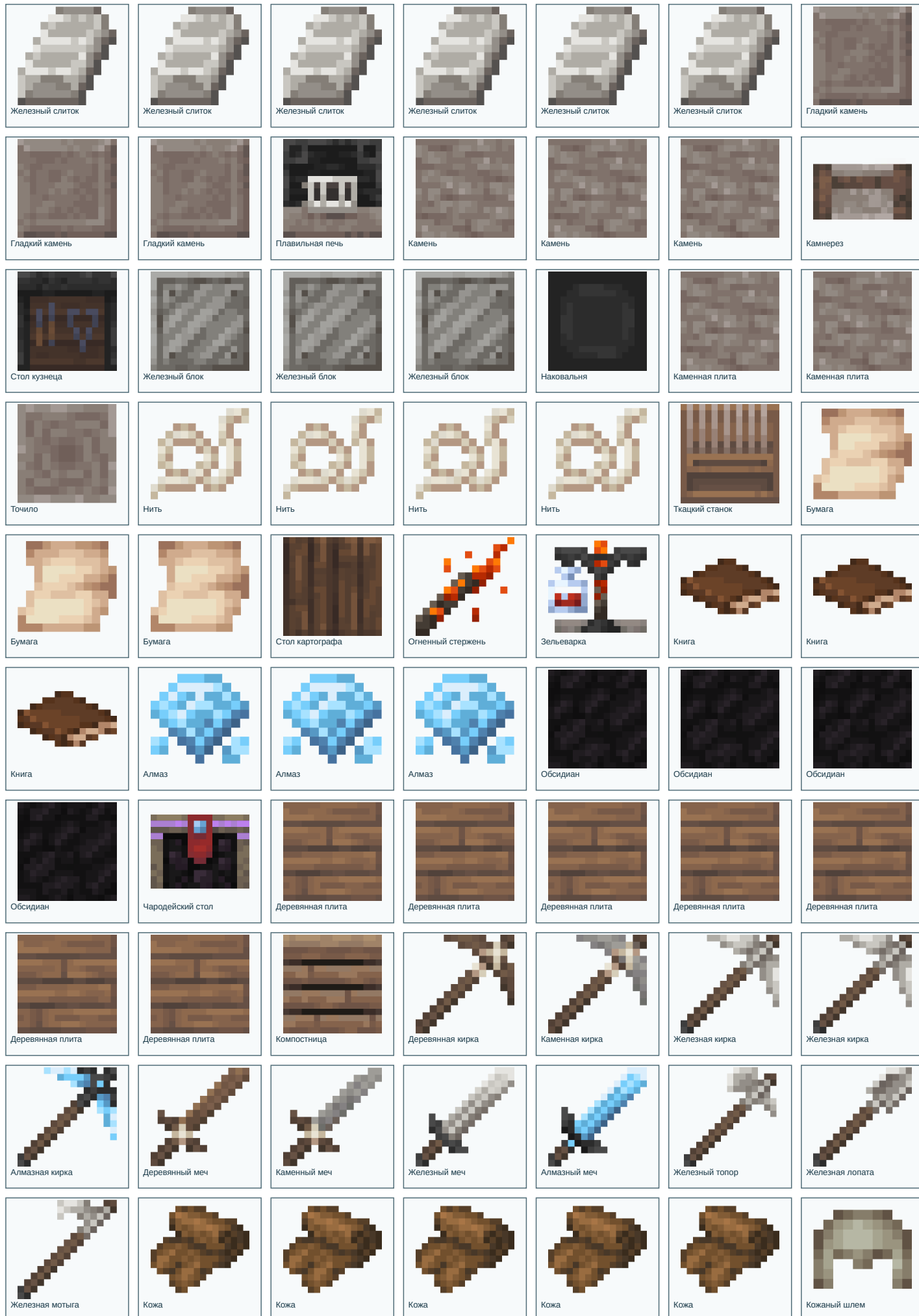


ГОТОВО / ЗАКАЗЫ

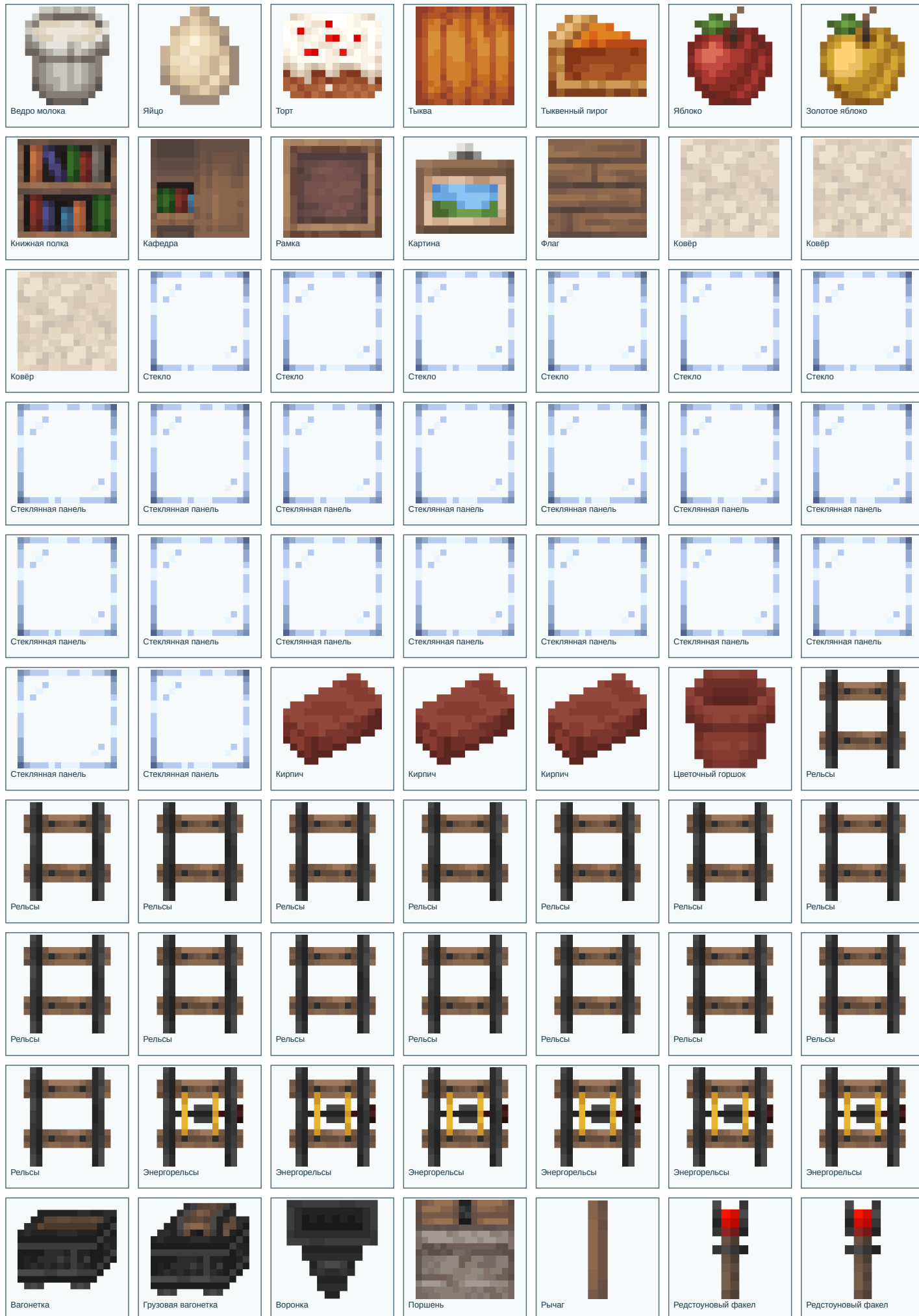


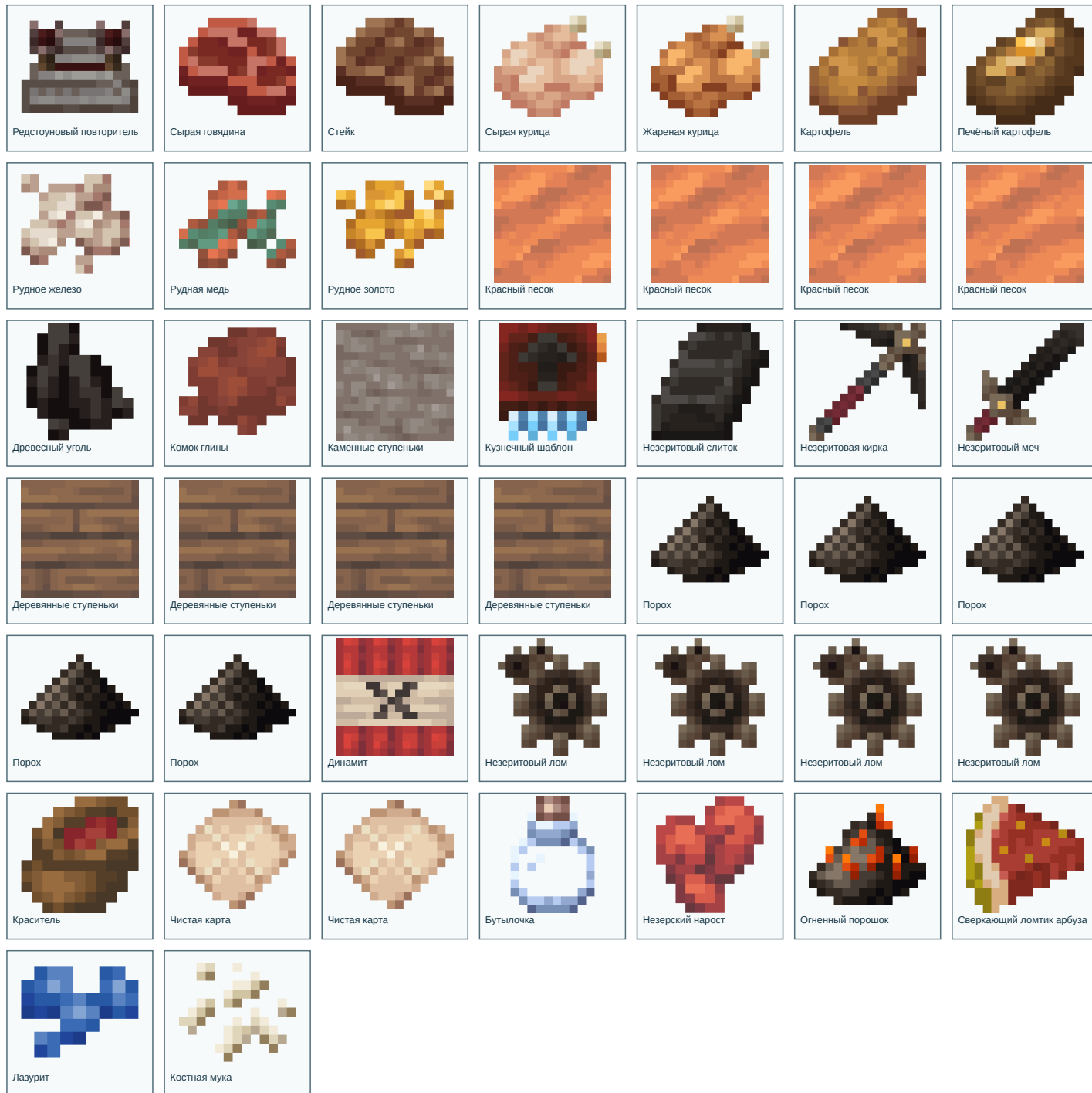
После раунда возвращай жетоны на склад. Расход, опыт и случайность станций задаёт выбранный режим игры.











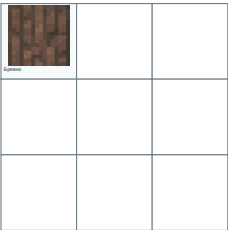
БИРКИ СОСТОЯНИЙ · положи рядом с предметом

Опыт	Опыт	Опыт	Имя: _____	Эффективность I	Проклятие	Повреждён
Отремонтирова н	Полоса	Карта 0	Карта 1	Заполненная карта	Заполненная карта	Зафиксирована
Вода	Неловкое зелье	Лечение	Взрывное	Компост 1	Компост 2	Компост 3
Компост 4	Компост 5	Компост 6	Компост 7	Своя пометка	Своя пометка	Своя пометка
Своя пометка						

Бирки не являются новыми ингредиентами. Они различают воду и зелье, пустую и заполненную карту, имя, чары и износ. На чистых бирках можно писать карандашом.

Для компостера отметь клетки 1–7. Успех на 4–6 обычного кубика — правило этой настолки; у растений в Minecraft разные вероятности.

C001 · Верстак



Бревно ×1

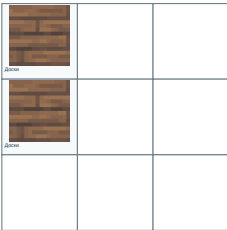
Порядок ингредиентов не важен.



Доски ×4

Породы и цвета объединены.

C002 · Верстак



Доски ×2

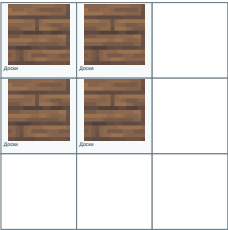
Сохрани схему и пустые клетки.



Палка ×4

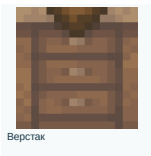
Породы и цвета объединены.

C003 · Верстак



Доски ×4

Сохрани схему и пустые клетки.



Верстак ×1

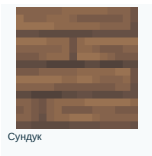
Породы и цвета объединены.

C004 · Верстак



Доски ×8

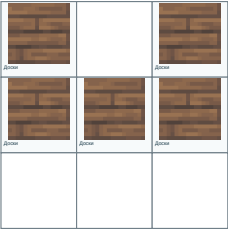
Сохрани схему и пустые клетки.



Сундук ×1

Породы и цвета объединены.

C005 · Верстак



Доски ×5

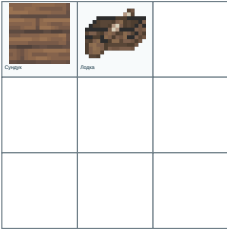
Сохрани схему и пустые клетки.



Лодка ×1

Породы и цвета объединены.

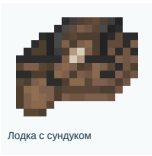
C006 · Верстак



Сундук ×1

Лодка ×1

Порядок ингредиентов не важен.



Лодка с сундуком ×1

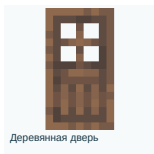
Породы и цвета объединены.

C007 · Верстак



Доски ×6

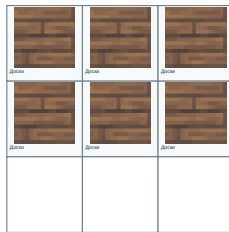
Сохрани схему и пустые клетки.



Деревянная дверь ×3

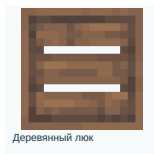
Породы и цвета объединены.

C008 · Верстак



Доски ×6

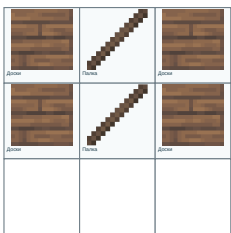
Сохрани схему и пустые клетки.



Деревянный люк ×2

Породы и цвета объединены.

C009 · Верстак



Доски ×4
Палка ×2

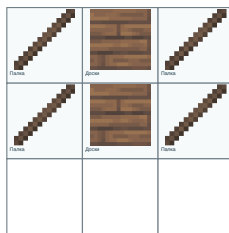
Сохрани схему и пустые клетки.



Забор ×3

Породы и цвета объединены.

C010 · Верстак



Палка ×4
Доски ×2

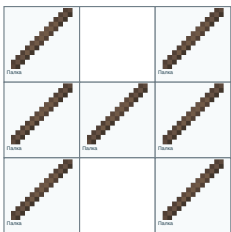
Сохрани схему и пустые клетки.



Калитка ×1

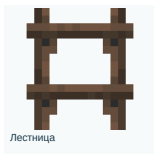
Породы и цвета объединены.

C011 · Верстак



Палка ×7

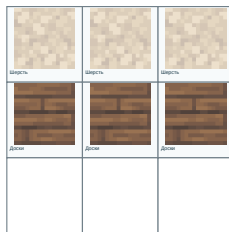
Сохрани схему и пустые клетки.



Лестница ×3

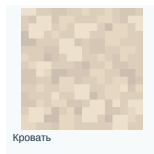
Породы и цвета объединены.

C012 · Верстак



Шерсть ×3
Доски ×3

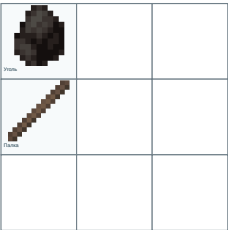
Сохрани схему и пустые клетки.



Кровать ×1

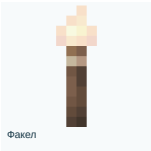
Породы и цвета объединены.

C013 · Верстак



Уголь ×1
Палка ×1

Сохрани схему и пустые клетки.



Факел ×4

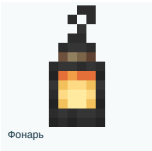
Породы и цвета объединены.

C014 · Верстак



Кусочек железа ×8
Факел ×1

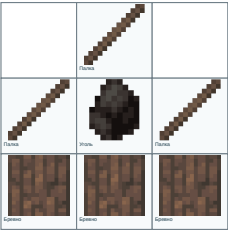
Сохрани схему и пустые клетки.



Фонарь ×1

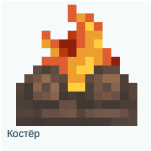
Породы и цвета объединены.

C015 · Верстак



Палка ×3
Уголь ×1
Бревно ×3

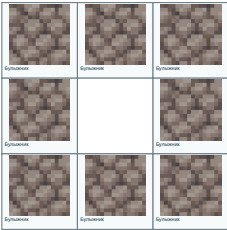
Сохрани схему и пустые клетки.



Костёр ×1

Породы и цвета объединены.

C016 · Верстак



Булыжник ×8

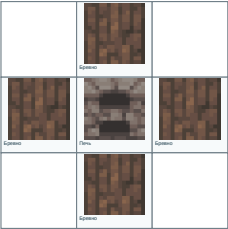
Сохрани схему и пустые клетки.



Печь ×1

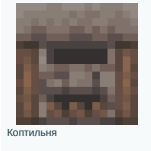
Породы и цвета объединены.

C017 · Верстак



Бревно ×4
Печь ×1

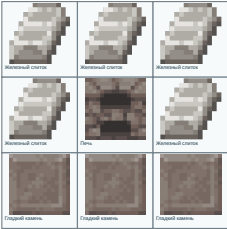
Сохрани схему и пустые клетки.



Коптильня ×1

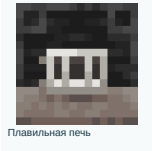
Породы и цвета объединены.

C018 · Верстак



Железный слиток ×5
Печь ×1
Гладкий камень ×3

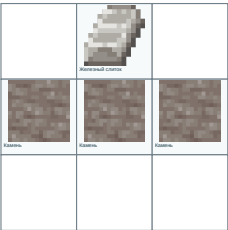
Сохрани схему и пустые клетки.



Плавильная печь ×1

Породы и цвета объединены.

C019 · Верстак



Железный слиток ×1
Камень ×3

Сохрани схему и пустые клетки.



Камнерез ×1

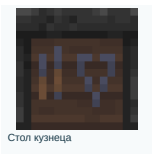
Породы и цвета объединены.

C020 · Верстак



Железный слиток ×2
Доски ×4

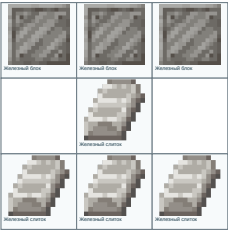
Сохрани схему и пустые клетки.



Стол кузнеца ×1

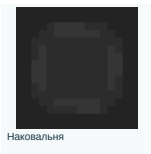
Породы и цвета объединены.

C021 · Верстак



Железный блок ×3
Железный слиток ×4

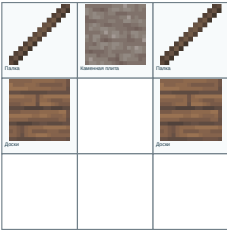
Сохрани схему и пустые клетки.



Наковальня ×1

Породы и цвета объединены.

C022 · Верстак



Палка ×2
Каменная плита ×1
Доски ×2

Сохрани схему и пустые клетки.



Точило ×1

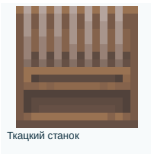
Породы и цвета объединены.

C023 · Верстак



Нить ×2
Доски ×2

Сохрани схему и пустые клетки.



Ткацкий станок ×1

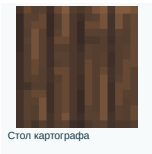
Породы и цвета объединены.

C024 · Верстак



Бумага ×2
Доски ×4

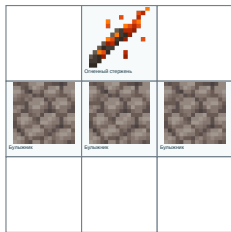
Сохрани схему и пустые клетки.



Стол картографа ×1

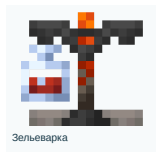
Породы и цвета объединены.

C025 · Верстак



Огненный стержень ×1
Булыжник ×3

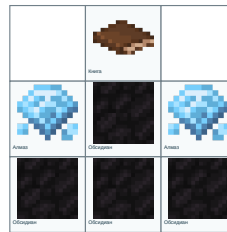
Сохрани схему и пустые клетки.



Зельеварка ×1

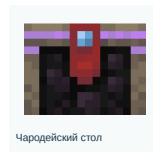
Породы и цвета объединены.

C026 · Верстак



Книга ×1
Алмаз ×2
Обсидиан ×4

Сохрани схему и пустые клетки.



Чародейский стол ×1

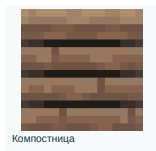
Породы и цвета объединены.

C027 · Верстак



Деревянная плита ×7

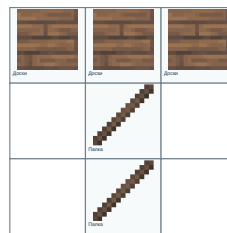
Сохрани схему и пустые клетки.



Компостница ×1

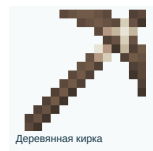
Породы и цвета объединены.

C028 · Верстак



Доски ×3
Палка ×2

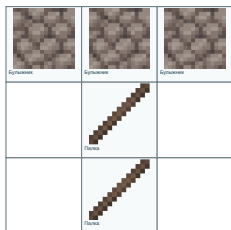
Сохрани схему и пустые клетки.



Деревянная кирка ×1

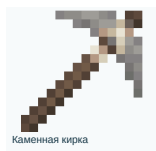
Породы и цвета объединены.

C029 · Верстак



Булыжник ×3
Палка ×2

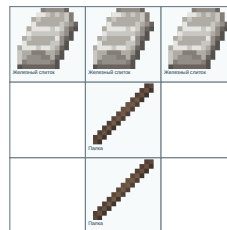
Сохрани схему и пустые клетки.



Каменная кирка ×1

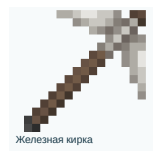
Породы и цвета объединены.

C030 · Верстак



Железный слиток ×3
Палка ×2

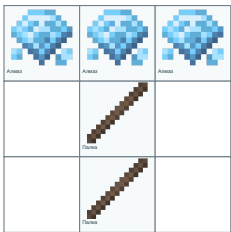
Сохрани схему и пустые клетки.



Железная кирка ×1

Породы и цвета объединены.

C031 · Верстак



Алмаз ×3
Палка ×2

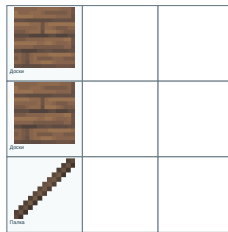
Сохрани схему и пустые клетки.



Алмазная кирка ×1

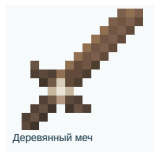
Породы и цвета объединены.

C032 · Верстак



Доски ×2
Палка ×1

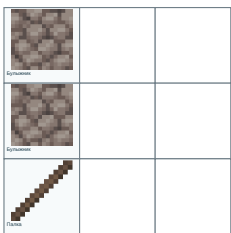
Сохрани схему и пустые клетки.



Деревянный меч ×1

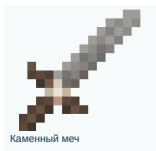
Породы и цвета объединены.

C033 · Верстак



Булыжник ×2
Палка ×1

Сохрани схему и пустые клетки.



Каменный меч ×1

Породы и цвета объединены.

C034 · Верстак



Железный слиток ×2
Палка ×1

Сохрани схему и пустые клетки.



Железный меч ×1

Породы и цвета объединены.

C035 · Верстак



Алмаз ×2
Палка ×1

Сохрани схему и пустые клетки.



Алмазный меч ×1

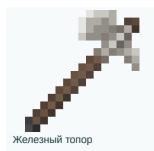
Породы и цвета объединены.

C036 · Верстак



Железный слиток ×3
Палка ×2

Сохрани схему и пустые клетки.



Железный топор ×1

Породы и цвета объединены.

C037 · Верстак



Железный слиток ×1
Палка ×2

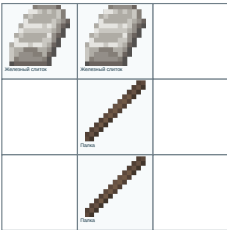
Сохрани схему и пустые клетки.



Железная лопата ×1

Породы и цвета объединены.

C038 · Верстак



Железный слиток ×2
Палка ×2

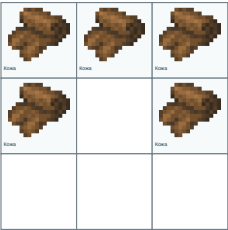
Сохрани схему и пустые клетки.



Железная мотыга ×1

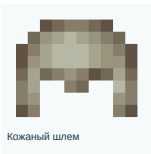
Породы и цвета объединены.

C039 · Верстак



Кожа ×5

Сохрани схему и пустые клетки.



Кожаный шлем ×1

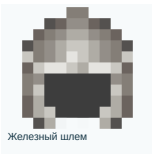
Породы и цвета объединены.

C040 · Верстак



Железный слиток ×5

Сохрани схему и пустые клетки.



Железный шлем ×1

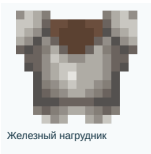
Породы и цвета объединены.

C041 · Верстак



Железный слиток ×8

Сохрани схему и пустые клетки.



Железный нагрудник ×1

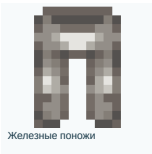
Породы и цвета объединены.

C042 · Верстак



Железный слиток ×7

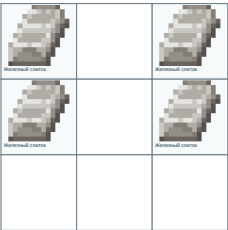
Сохрани схему и пустые клетки.



Железные поножи ×1

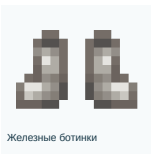
Породы и цвета объединены.

C043 · Верстак



Железный слиток ×4

Сохрани схему и пустые клетки.



Железные ботинки ×1

Породы и цвета объединены.

C044 · Верстак



Доски ×6
Железный слиток ×1

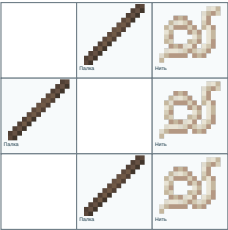
Сохрани схему и пустые клетки.



Щит ×1

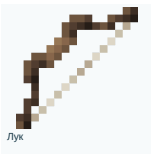
Породы и цвета объединены.

C045 · Верстак



Палка ×3
Нить ×3

Сохрани схему и пустые клетки.



Лук ×1

Породы и цвета объединены.

C046 · Верстак



Кремень ×1
Палка ×1
Перо ×1

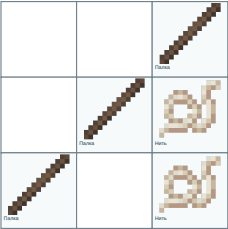
Сохрани схему и пустые клетки.



Стрела ×4

Породы и цвета объединены.

C047 · Верстак



Палка ×3
Нить ×2

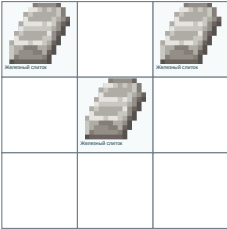
Сохрани схему и пустые клетки.



Удочка ×1

Породы и цвета объединены.

C048 · Верстак



Железный слиток ×3

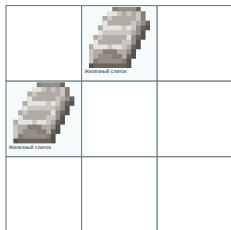
Сохрани схему и пустые клетки.



Ведро ×1

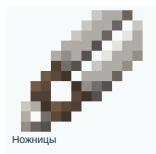
Породы и цвета объединены.

C049 · Верстак



Железный слиток ×2

Сохрани схему и пустые клетки.



Ножницы ×1

Породы и цвета объединены.

C050 · Верстак



Железный слиток ×1
Кремень ×1

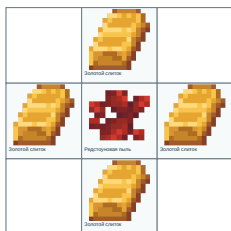
Порядок ингредиентов не важен.



Огниво ×1

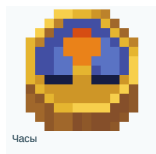
Породы и цвета объединены.

C051 · Верстак



Золотой слиток ×4
Редстоуновая пыль ×1

Сохрани схему и пустые клетки.



Часы ×1

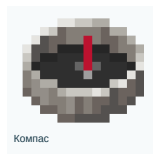
Породы и цвета объединены.

C052 · Верстак



Железный слиток ×4
Редстоуновая пыль ×1

Сохрани схему и пустые клетки.



Компас ×1

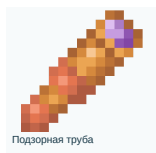
Породы и цвета объединены.

C053 · Верстак



Осколок аметиста ×1
Медный слиток ×2

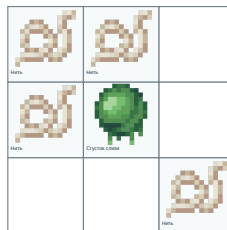
Сохрани схему и пустые клетки.



Подзорная труба ×1

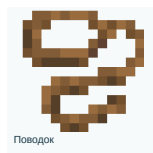
Породы и цвета объединены.

C054 · Верстак



Нить ×4
Сгусток слизи ×1

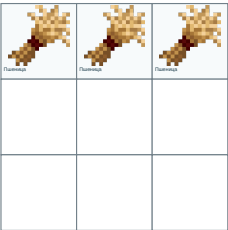
Сохрани схему и пустые клетки.



Поводок ×2

Породы и цвета объединены.

C055 · Верстак



Пшеница ×3

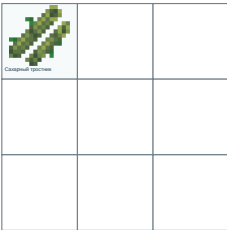
Сохрани схему и пустые клетки.



Хлеб ×1

Породы и цвета объединены.

C056 · Верстак



Сахарный тростник ×1

Порядок ингредиентов не важен.



Сахар ×1

Породы и цвета объединены.

C057 · Верстак



Доски ×3

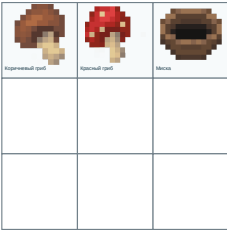
Сохрани схему и пустые клетки.



Миска ×4

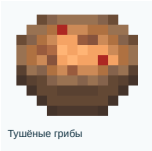
Породы и цвета объединены.

C058 · Верстак



Коричневый гриб ×1
Красный гриб ×1
Миска ×1

Порядок ингредиентов не важен.



Тушёные грибы ×1

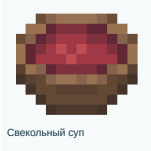
Породы и цвета объединены.

C059 · Верстак



Миска ×1
Свёкла ×6

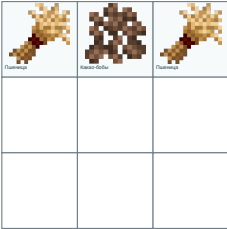
Порядок ингредиентов не важен.



Свекольный суп ×1

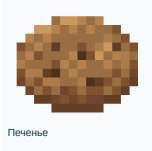
Породы и цвета объединены.

C060 · Верстак



Пшеница ×2
Какао-бобы ×1

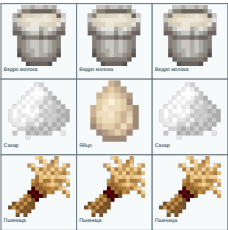
Сохрани схему и пустые клетки.



Печенье ×8

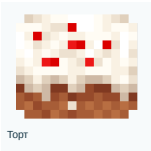
Породы и цвета объединены.

C061 · Верстак



- Ведро молока ×3
- Сахар ×2
- Яйцо ×1
- Пшеница ×3

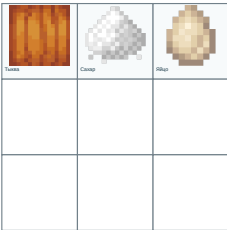
Сохрани схему и пустые клетки.



Торт ×1

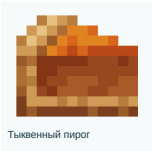
Вернётся: Ведро ×3

C062 · Верстак



- Тыква ×1
- Сахар ×1
- Яйцо ×1

Порядок ингредиентов не важен.



Тыквенный пирог ×1

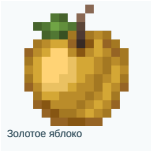
Породы и цвета объединены.

C063 · Верстак



- Золотой слиток ×8
- Яблоко ×1

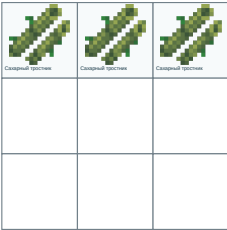
Сохрани схему и пустые клетки.



Золотое яблоко ×1

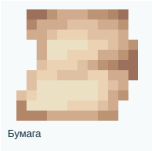
Породы и цвета объединены.

C064 · Верстак



- Сахарный тростник ×3

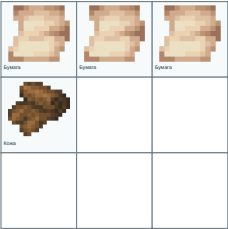
Сохрани схему и пустые клетки.



Бумага ×3

Породы и цвета объединены.

C065 · Верстак



- Бумага ×3
- Кожа ×1

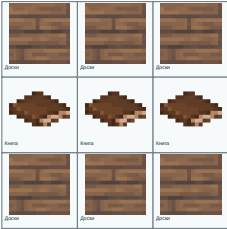
Порядок ингредиентов не важен.



Книга ×1

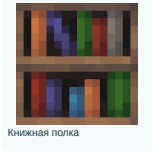
Породы и цвета объединены.

C066 · Верстак



- Доски ×6
- Книга ×3

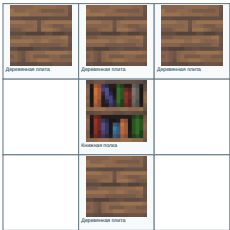
Сохрани схему и пустые клетки.



Книжная полка ×1

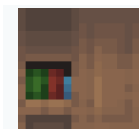
Породы и цвета объединены.

C067 · Верстак



Деревянная плита ×4
Книжная полка ×1

Сохрани схему и пустые клетки.



Кафедра

Кафедра ×1

Породы и цвета объединены.

C068 · Верстак



Палка ×8
Кожа ×1

Сохрани схему и пустые клетки.



Рамка

Рамка ×1

Породы и цвета объединены.

C069 · Верстак



Палка ×8
Шерсть ×1

Сохрани схему и пустые клетки.

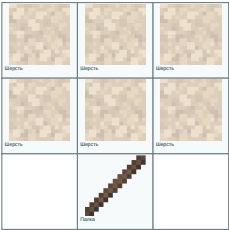


Картина

Картина ×1

Породы и цвета объединены.

C070 · Верстак



Шерсть ×6
Палка ×1

Сохрани схему и пустые клетки.

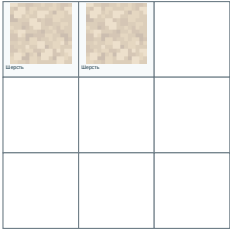


Флаг

Флаг ×1

Породы и цвета объединены.

C071 · Верстак



Шерсть ×2

Сохрани схему и пустые клетки.

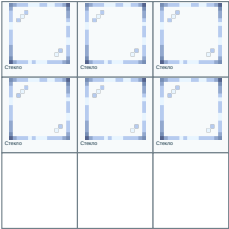


Ковёр

Ковёр ×3

Породы и цвета объединены.

C072 · Верстак



Стекло ×6

Сохрани схему и пустые клетки.

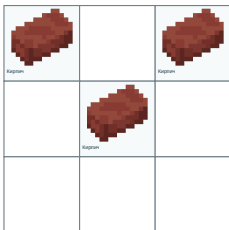


Стеклянная панель

Стеклянная панель ×16

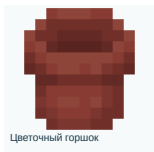
Породы и цвета объединены.

C073 · Верстак



Кирлич ×3

Сохрани схему и пустые клетки.



Цветочный горшок ×1

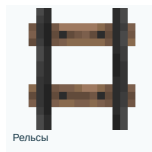
Породы и цвета объединены.

C074 · Верстак



Железный слиток ×6
Палка ×1

Сохрани схему и пустые клетки.



Рельсы ×16

Породы и цвета объединены.

C075 · Верстак



Золотой слиток ×6
Палка ×1
Редстоуновая пыль ×1

Сохрани схему и пустые клетки.



Энергорельсы ×6

Породы и цвета объединены.

C076 · Верстак



Железный слиток ×5

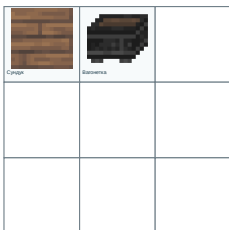
Сохрани схему и пустые клетки.



Вагонетка ×1

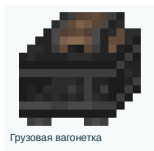
Породы и цвета объединены.

C077 · Верстак



Сундук ×1
Вагонетка ×1

Порядок ингредиентов не важен.



Грузовая вагонетка ×1

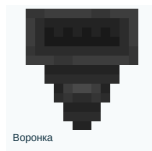
Породы и цвета объединены.

C078 · Верстак



Железный слиток ×5
Сундук ×1

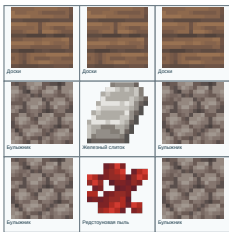
Сохрани схему и пустые клетки.



Воронка ×1

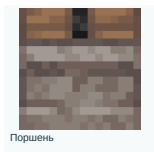
Породы и цвета объединены.

C079 · Верстак



Доски ×3
Булыжник ×4
Железный слиток ×1
Редстоуновая пыль ×1

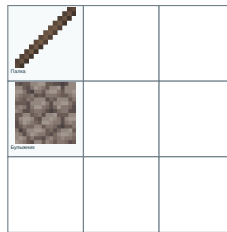
Сохрани схему и пустые клетки.



Поршень ×1

Породы и цвета объединены.

C080 · Верстак



Палка ×1
Булыжник ×1

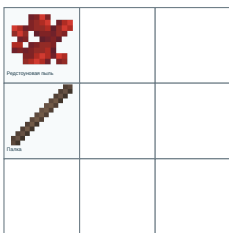
Сохрани схему и пустые клетки.



Рычаг ×1

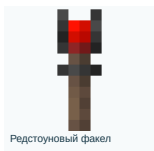
Породы и цвета объединены.

C081 · Верстак



Редстоуновая пыль ×1
Палка ×1

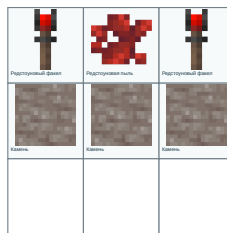
Сохрани схему и пустые клетки.



Редстоуновый факел ×1

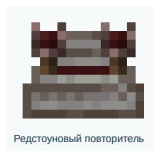
Породы и цвета объединены.

C082 · Верстак



Редстоуновый факел ×2
Редстоуновая пыль ×1
Камень ×3

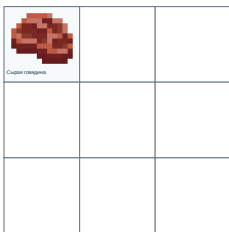
Сохрани схему и пустые клетки.



Редстоуновый повторитель ×1

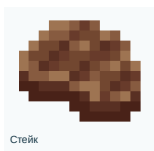
Породы и цвета объединены.

C083 · Печь



Сырая говядина ×1

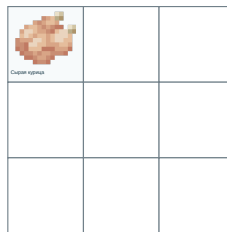
Один цикл. Условия — на поле станции.



Стейк ×1

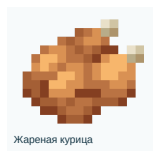
Породы и цвета объединены.

C084 · Печь



Сырая курица ×1

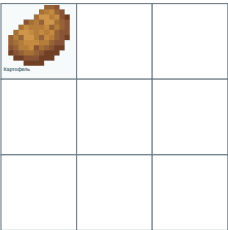
Один цикл. Условия — на поле станции.



Жареная курица ×1

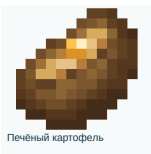
Породы и цвета объединены.

C085 · Печь



Картофель ×1

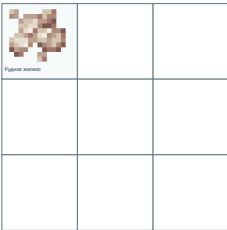
Один цикл. Условия — на поле станции.



Печёный картофель ×1

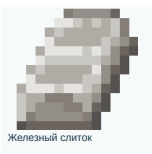
Породы и цвета объединены.

C086 · Печь



Рудное железо ×1

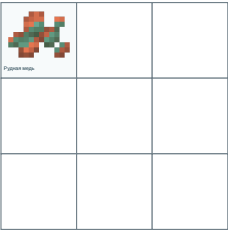
Один цикл. Условия — на поле станции.



Железный слиток ×1

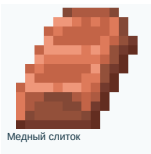
Породы и цвета объединены.

C087 · Печь



Рудная медь ×1

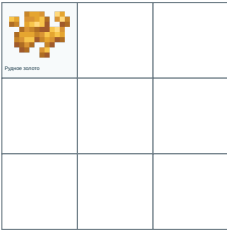
Один цикл. Условия — на поле станции.



Медный слиток ×1

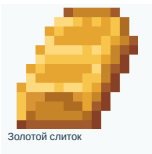
Породы и цвета объединены.

C088 · Печь



Рудное золото ×1

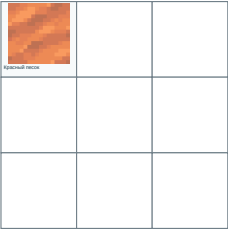
Один цикл. Условия — на поле станции.



Золотой слиток ×1

Породы и цвета объединены.

C089 · Печь



Красный песок ×1

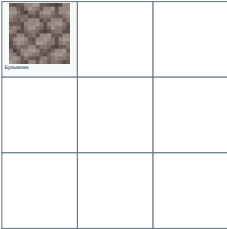
Один цикл. Условия — на поле станции.



Стекло ×1

Породы и цвета объединены.

C090 · Печь



Булыжник ×1

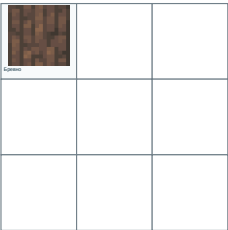
Один цикл. Условия — на поле станции.



Камень ×1

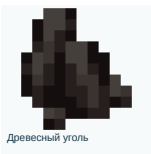
Породы и цвета объединены.

C091 · Печь



Бревно ×1

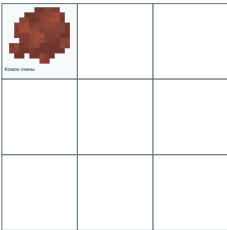
Один цикл. Условия — на поле станции.



Древесный уголь ×1

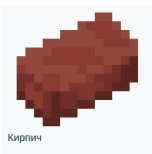
Породы и цвета объединены.

C092 · Печь



Комок глины ×1

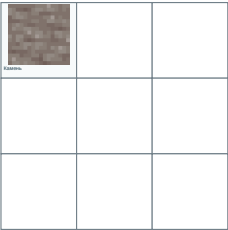
Один цикл. Условия — на поле станции.



Кирпич ×1

Породы и цвета объединены.

C093 · Камнерез



Камень ×1

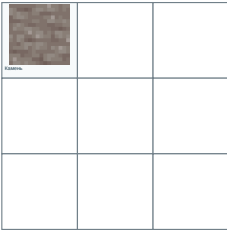
Форма: Каменная плита



Каменная плита ×2

Породы и цвета объединены.

C094 · Камнерез



Камень ×1

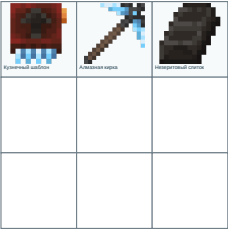
Форма: Каменные ступеньки



Каменные ступеньки ×1

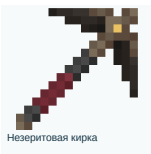
Породы и цвета объединены.

C095 · Кузнечный стол



Кузнечный шаблон ×1
Алмазная кирка ×1
Незеритовый слиток ×1

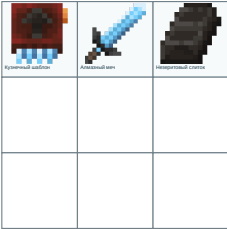
Шаблон → основа → добавка.



Незеритовая кирка ×1

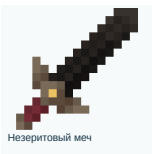
Свойства основы сохраняются.

C096 · Кузнечный стол



Кузнечный шаблон ×1
Алмазный меч ×1
Незеритовый слиток ×1

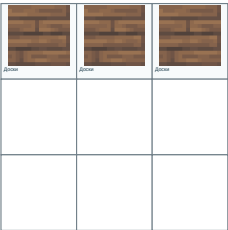
Шаблон → основа → добавка.



Незеритовый меч ×1

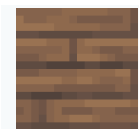
Свойства основы сохраняются.

C097 · Верстак



Доски ×3

Сохрани схему и пустые клетки.

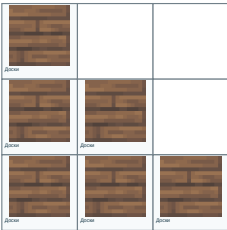


Деревянная плита

Деревянная плита ×6

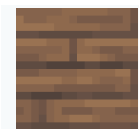
Породы и цвета объединены.

C098 · Верстак



Доски ×6

Сохрани схему и пустые клетки.

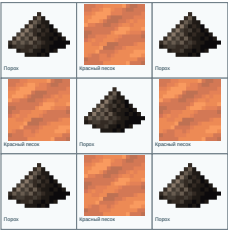


Деревянные ступеньки

Деревянные ступеньки ×4

Породы и цвета объединены.

C099 · Верстак



Порох ×5
Красный песок ×4

Сохрани схему и пустые клетки.

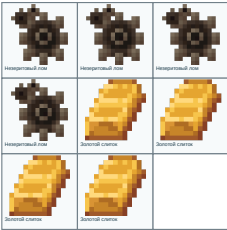


Динамит

Динамит ×1

Породы и цвета объединены.

C100 · Верстак



Незеритовый лом ×4
Золотой слиток ×4

Порядок ингредиентов не важен.



Незеритовый слиток

Незеритовый слиток ×1

Породы и цвета объединены.

Д01 · Наковальня

Новое имя



Как назвать железную кирку «Искатель»?

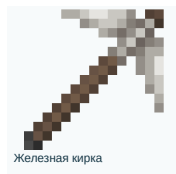
Кирка остаётся той же; прикрепи бирку «Искатель».

В настолке потратить 1 жетон опыта. Реальная стоимость наковальни зависит от операции и истории предмета.

НАСТОЛЬНОЕ УПРОЩЕНИЕ

Д02 · Наковальня

Книга с чарами



Кирка + книга «Эффективность I»: что изменится?

Добавь кирке «Эффективность I», книгу убери.

Кирка без конфликтующих чар. В настолке цена — 1 жетон опыта; это не расчёт уровней Minecraft.

НАСТОЛЬНОЕ УПРОЩЕНИЕ

Д03 · Точило

Снять обычные чары



Что точило снимет с кирки с обычными чарами и проклятием?

Обычные чары исчезнут; проклятие останется.

Меняется состояние кирки, а не её материал. Число получаемого опыта в этом наборе не вычисляем.

Учитывай состояние предмета.

Д04 · Точило

Починить две кирки



Две повреждённые железные кирки: что получится?

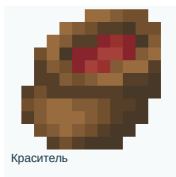
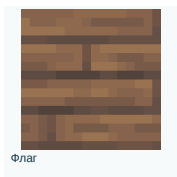
Одна более целая железная кирка. Обычные чары снимаются.

Для учебного хода обе кирки без чар и проклятий. Прочность отмечаем биркой; точный процент не считаем.

Учитывай состояние предмета.

Д05 · Ткацкий станок

Узор на флаге



Флаг + краситель: как добавить полосу?

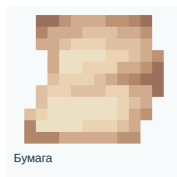
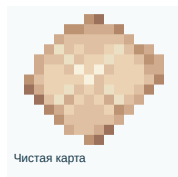
Один флаг с выбранной полосой. Краситель расходуется.

Выбираем обычный узор без специального шаблона. В этой версии все цвета — один ресурс «Краситель».

НАСТОЛЬНОЕ УПРОЩЕНИЕ

Д06 · Стол картографа

Увеличить карту



Карта + бумага: что получится?

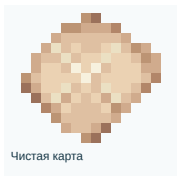
Одна карта большего масштаба; бумага расходуется.

Для задания: обычная незаблокированная карта масштаба 0. Отметь переход 0 → 1.

Учитывай состояние предмета.

Д07 · Стол картографа

Скопировать карту



Заполненная карта + пустая карта: сколько карт получится?

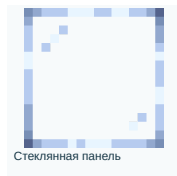
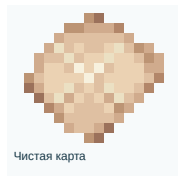
Две одинаковые заполненные карты.

Одну карту пометь «Заполненная», другую оставь пустой. После копирования обе относятся к одному месту.

Учитывай состояние предмета.

Д08 · Стол картографа

Зафиксировать карту



Карта + стеклянная панель: что получится?

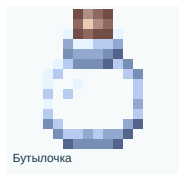
Карта с неизменяемым изображением. Панель расходуется.

Отметь состояние «Зафиксирована». Это изменение карты, а не новая местность.

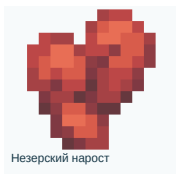
Учитывай состояние предмета.

Д09 · Зельеварка

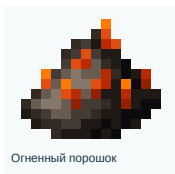
Основа зелья



Бутылочка



Незерский нарост



Огненный порошок

Бутылочка воды + незерский нарост: что получится?

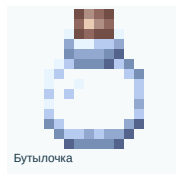
Неловкое зелье — основа без эффекта.

На бумаге работаем с одной бутылочкой. Порошок лежит в топливной ячейке; не считай его новым ингредиентом каждого шага.

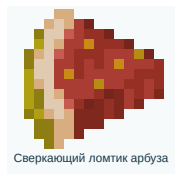
Учитывай состояние предмета.

Д10 · Зельеварка

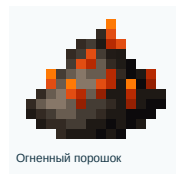
Зелье лечения



Бутылочка



Сверкающий ломтик арбуза



Огненный порошок

Неловкое зелье + сверкающий ломтик арбуза: что получится?

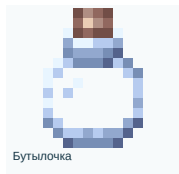
Зелье лечения.

Нужна именно основа «Неловкое зелье», не вода. Ведущий меняет бирку на той же бутылочке.

Учитывай состояние предмета.

Д11 · Зельеварка

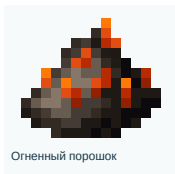
Взрывное зелье



Бутылочка



Порох



Огненный порошок

Зелье лечения + порох: что изменится?

Взрывное зелье лечения.

Сохрани эффект на бирке и добавь «Взрывное». Это только бумажная игра с жетонами.

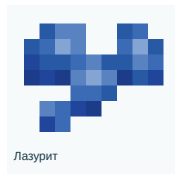
Учитывай состояние предмета.

Д12 · Чародейский стол

Зачаровать кирку



Железная кирка



Лазурит

Кирка + лазурит: какие ещё условия нужны?

Нужен опыт. На бумаге добавь кирке бирку «Эффективность I».

Учебный ход: 1 лазурит + 1 жетон опыта, без случайности. В Minecraft выбор и стоимость зависят от стола и доступных чар.

НАСТОЛЬНОЕ УПРОЩЕНИЕ

Д13 · Компостер

Получить костную муку



Как наполнить компостер растительными предметами?

После 7 успешных подъёмов компоста — 1 костная мука.

Настолка: бросай кубик; 4–6 — отметь одну клетку. Жетон пшеницы возвращай для следующей попытки. Вероятности разных растений Minecraft здесь заменены одним правилом.

НАСТОЛЬНОЕ УПРОЩЕНИЕ